



REGOLAMENTO 2017

1. Al torneo parteciperanno **8 squadre di 8/9 giocatori**, suddivise in **due gironi da 4 squadre ciascuno**. Il nome della squadra è stato assegnato dagli organizzatori. Ogni squadra giocherà 4 incontri di sola andata. Ogni partita verrà giocata al meglio dei 9 games, con tie-break all'8 pari. Ogni incontro sarà di quattro partite di doppio, da giocare uno per giornata nelle mattine di **lunedì, martedì, mercoledì e giovedì alle ore 7.30**.
2. Gli accoppiamenti dei doppi per gli incontri sono liberi senza tenere conto di eventuali fasce di livello. L'unico vincolo per la partecipazione dei giocatori sarà un minimo di due partite comprese le partite di finale.
3. Il punteggio di ogni incontro sarà pari alla somma dei games vinti nel totale delle quattro partite. Ai fini della formazione della classifica del girone alla squadra che vincerà l'incontro settimanale sarà assegnato anche un bonus di tre punti (che quindi verrà sommato alla somma dei games vinti nelle quattro partite). Nel caso di parità (sia di incontri vinti che di games vinti) il bonus sarà di un punto a squadra.
4. Le **due semifinali** saranno disputate tra la squadra prima classificata di ogni girone e la seconda classificata dell'altro. Le squadre ultime classificate di ogni girone si affronteranno invece per l'assegnazione alla perdente della coppa di "ultima classificata del Torneo del Mattino 2017". Un premio speciale verrà assegnato con giudizio dei Capitani e degli organizzatori al "miglior giocatore", che si sarà distinto per sportività, puntualità, disponibilità, onestà ed eleganza.
5. L'inizio del Torneo è fissato per **lunedì 8 maggio** ed il termine nel mese di novembre 2017, con pausa estiva dal **17 luglio al 10 settembre**. Il calendario degli incontri fissato all'inizio del Torneo non dovrà in linea di massima subire posticipi. In caso di impedimento di un giocatore il capitano della squadra di appartenenza avvertirà il G.U.A.I. S.T. *Sandro Ponte* e prenderà contatto con il capitano della squadra avversaria per organizzare l'anticipo della partita. I posticipi saranno ritenuti validi soltanto se adeguatamente motivati ad insindacabile giudizio del G.U.A.I. S.T.
6. Ogni capitano dovrà comunicare la propria formazione il giovedì precedente l'incontro al G.U.A.I.S.T. *Ponte* che provvederà a trasmetterla al capitano della squadra avversaria e ad affiggere le formazioni nella bacheca.



7. Ogni settimana la segreteria provvederà a comunicare a tutti i giocatori i risultati e la Classifica.
8. *La quota per la partecipazione al torneo è di € 20 per ogni giocatore e comprende il campo, i premi per la prima, la seconda e l'ultima squadra classificata, la festa con rinfresco finale ed il premio "al miglior giocatore".*
9. Qualora i capitani fossero in difficoltà nell'agire sono abilitati a nominarsi un vice autorizzato in loro vece.
10. Per tutto ciò che non è disciplinato dal presente regolamento valgono le regole del tennis.
11. Le sostituzioni per infortunio o altra causa definitiva saranno consentite utilizzando la lista d'attesa. Per le sostituzioni temporanee sarà necessario utilizzare giocatori della propria squadra.
12. La formula di gioco delle finali sarà stabilita al termine dei gironi.

Gli organizzatori